

Mat-1.433/443 Matematiikan peruskurssi KP3-II syksy 2006

<http://www.math.hut.fi/teaching/kp3-ii/>

Laskuharjoitus 2 (viikko 46 , 13 – 17.11.2006)

Kurssin www-sivuja:

Pääsivu: <http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/>

Octave <http://www.gnu.org/software/octave/> , voit ladata omalle koneellesi (kohta ”downloads”)

Lyhyt Matlab-opas:

<http://math.tkk.fi/~apiola/matlab/opus/lyhyt/>

Kurssisivu/05: http://math.tkk.fi/teaching/p3/vanha_index.html

Alkuviikko

Tehtävät 1 ja 2 ovat taas ja tästedes kotitehtäviä.

- Selvitä perustellen kysymykset:
 - Montako tukisaraketta on 7×5 -matriisilla, jos sen sarakkeet ovat LRT?
 - Montako tukisaraketta on 5×7 -matriisilla, jos sen sarakkeet virittävät avaruuden \mathbb{R}^5 ?
- Olkoon $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ lineaarikuvaus, joka kuvaa vektorin $\mathbf{u} = [5, 2]^T$ vektorille $\mathbf{w} = [5, 2]^T$ ja vektorin $\mathbf{v} = [1, 3]^T$ vektorille $\mathbf{z} = [-1, 3]^T$
Määritä T :n lineaarisuuden perusteella seuraavien vektorien kuvat: $3\mathbf{u}$, $2\mathbf{v}$ ja $3\mathbf{u} + 2\mathbf{v}$.
- Osoita, että vektorit $[0, 0, 0, 1]^T$, $[0, 0, 1, 1]^T$, $[0, 1, 1, 1]^T$ ja $[1, 1, 1, 1]^T$ muodostavat avaruuden \mathbb{R}^4 kannan ja määritä vektorin $\mathbf{v} = [-1, 0, 1, 2]^T$ esitys tässä kannassa.
- Olkoon T lineaarikuvaus, jonka geometrinen kuvailu on annettu seuraavissa eri kohdissa. Määritä kuvauksen matriisi tapauksissa (a) – (e).
 - Kierto kulman $\frac{\pi}{4}$ verran ja venytys kertoimella 2 tasossa \mathbb{R}^2 .
 - Kohtisuora projektiio y-akselille \mathbb{R}^2 :ssa,

(c) Venytys/kutistus kertoimilla 0.5, 1.5, 3 kussakin koordinaattisuunnassa \mathbb{R}^3 :ssa,

(d) Heijastus xy-taon suhteen \mathbb{R}^3 :ssa,

(e) Ensinnä suoritetaan vaakasuora leikkaus (”horizontal shear”), joka kuvaa koordinaattivektorit: $\mathbf{e}_1 \mapsto \mathbf{e}_1$, $\mathbf{e}_2 \mapsto \mathbf{e}_2 - 2\mathbf{e}_1$ ja sen jälkeen heijastus suoran $x_2 = -x_1$ suhteen.

Ohje (e): Katso, miten kantavektorit \mathbf{e}_1 ja \mathbf{e}_2 kuvautuvat yhdistetyssä kuvauksessa. Tai: Määritä kummankin kuvauksen matriisi ja kerro ne keskenään.

Huvi & hyöty : Kokeile Matlab-piirtoa. (Kts. alla olevia ohjeita.)

- Olkoon $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ lineaarikuvaus ja olkoon $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\}$ LRV vektorijoukko. Selvitä, onko kuvajoukko $\{T\mathbf{v}_1, T\mathbf{v}_2, T\mathbf{v}_3\}$ LRV.

(Tämä on tosi lyhyt!)

Loppuviikko

1. Olkoon $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 5 & 0 & 0 \\ 3 & 6 & 8 & 0 \\ 4 & 7 & 9 & 10 \end{bmatrix}$

Selvitä A :n sarakkeiden LRT kahdella tavalla:

(1) Suoraan LRT/LRV-määritelmän mukaan (vektorimuoto matriisimuodoksi)

(2) Käyttämällä lausetta sec. 1.7 **Theorem 7, s. 68** (Lineaarikombinaatioiden ”terästetty muoto”).

Ohje: Jos olisivat LRV, niin jokin olisi edellisten lineaarikombinaatio.

- Määritä *Gauss-Jordanin* menetelmällä A^{-1} , tai totea, ettei sitä ole, kun

(a) $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 5 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$ (b) $A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 5 \\ 2 & 6 & 4 \\ 5 & 5 & 9 \end{bmatrix}$

Ohje: *Gauss-Jordanin* menetelmä: Liitännäismatriisin oikeaksi puoleksi yksikkömatriisi, *rref* koko hökötykselle, ja *simsalabim*, oikealle ilmestyy A^{-1} , jos on olemassa.

(Herkistämme myös korvamme perustelulle, miksi tämä taikasauva toimii.)

Erityisen mukava tehdä Matlabilla/Octavella:

```
> A=[2 0 -1;5 1 0;...]; Id=eye(3,3); AId=[A Id]
> rref(AId)
```

Saat tehdä toisen kokonaan ja toisenkin osittain Matlab/Octavella. Jos lasket ohjelmalla, niin tee nyt kuitenkin käsin ainakin pari rivioperaatiota ja selvitä, missä järjestyksessä laskenta tapahtuu (erityisesti siirtymävaihe yläpuolen nollauksen alkaessa).

3. (Singulaariarvohajotelma). Oletetaan, että neliömatriisilla A ($n \times n$) on esitys: $A = UDV^T$, missä $U^T U = I$, $V^T V = I$ ja D on diagonaalimatriisi, jonka diagonaalialkiot $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_n > 0$. (Voidaan osoittaa, että tällainen esitys, on kaikilla matriiseilla, sitä pidetään yleisesti numeerisen matriisilaskennan tärkeimpänä hajotelmana. Toki yleisesti $\sigma_k = 0$ saattaa esiintyä jostain k alkaen.)

No niin, osoita, että yllä oleva matriisi A on kääntyvä ja kirjoita kääntematriisille kaava.

4. Olkoon $A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 & -4 \\ -3 & 9 & -1 & 5 \\ 2 & -6 & 4 & -3 \\ -4 & 12 & 2 & 7 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & 5 & -7 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, missä "mato" \sim tarkoittaa rivekvivalenssia.

- (a) Määritä sarakeavaruuden kanta ja dimensio.
(b) Määritä riviavaruuden kanta ja dimensio.
(c) Määritä nolla-avaruuden dimensio (vain kokonaislukuaritmetiikkaa).
5. Määritä edellisen tehtävän (c)-kohdan $N(A)$:n kanta
6. Olkoon A neliömatriisi, jonka kaikki päälävistäjän alapuoliset alkiot ovat nollia. (Sanotaan: A on yläkolmiomatriisi.) Osoita, että $\det(A)$ on päälävistäjän alkioiden tulo. Osoita sama asia myös alakolmiomatriisille.

Ohjeita

Rivi- ja sarakeavaruudet, nolla-avaruus

$\text{col}(A)$, $\text{row}(A)$ ja $N(A)$ saadaan samasta ref-muodosta, siis vain yhdet ja samat rivioperaatiot kaikkiin tehtäviin.

Muista, mikä ero on rivi- ja sarakeavaruuksien kannoilla. Syy tähän on se, että rivioperaatioissa muodostetaan rivivektorien lineaarikombinaatiota, siis pystytään riviavaruudessa. Sensijaan **rivioperaatioissa ei** yleensä muodostu **sarakevektorien lineaarikombinaatioita**, eihän!

Muista myös, että vektoriavaruuden kanta on kaikkea muuta kuin yksikäsitteinen, oikeita vastauksia on siis paljon. (Yksikäsitteistä on avaruuden vektorin esitys kannan avulla.)

$N(A)$:n kanta saadaan ratkaisemalla homogeeniyhtälö. Merkitse mielellään vapaita muuttujia tyyliin $x_9 = s$, $x_5 = t, \dots$ Kirjoita takaisinsijoituksella saamasi ratkaisut niin, että nollat ovat mukana (jos se helpottaa hahmotusta), jolloin on helppo nähdä kantavektorit (jotka on helppo nähdä LRT:ksi).

Lineaarikuvaus määräytyy kantavektorien kuvista. Matriisi peruskantojen suhteen saadaan latomalla kantavektorien kuvat sarakkeiksi.

Tason lineaarikuvaukset ja tietokonegrafiikka

Monikulmio voidaan esittää 2-rivisenä matriisina, jonka sarakkeet edustavat koordinaattipisteitä. Esim. Kolmio, jonka kärjet ovat pisteissä $(0,0)$, $(1,1)$, $(1,-1)$ voitaisiin esittää matriisina

$$T = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Kärkipisteet yhdistetään janalla tässä järjestyksessä. Matlab/Octavessa voidaan nyt piirtää: `> plot(T(1,:),T(2,:))`. Jos tähän sovelletaan lineaarikuvausta, eli kerrotaan matriisilla A , saadaan kuvan kärkipisteet $S = AT$. Matlab/O:lla voitaisiin siten kirjoittaa `> S=A*T; plot(S(1,:),S(2,:))`.